

109 年度資訊系統專題 A

組別	專題題目	指導教授	組員
A01 冠軍	魔塔遊戲創作暨 Hard-Exploration 問題之研究	張耀鴻	張禹弘、邱薪荃、張耀文、余冠廷
A02	AR 遊戲設計之怪物朋友	楊泰寧	林揚珉、謝昀融、陳亮佐、許瑞翔
A03 佳作	智慧無人商店暨人臉支付系統	李志仁	李御豪、陳彥光、林宜澤、黃昶樺
A04	自動駕駛無人車	劉仲鑫	張耿璋、鍾明傑、黎彥群、賀鈞嗣
A05	RPG 遊戲設計：賈拉巴沃村	張哲唯	郭人豪、王浩維
A06	VR 射擊遊戲	楊泰寧	王憲文、蔡寬程、黃叙昌、黃品超
A07	Map API 商店評論及社交 Android 程式之開發	徐盛軒	陳建誠、張峻彬
A08 佳作	Unity 2D 橫向捲軸遊戲製作	劉仲鑫	黃柏潤、黃佳鴻、劉振桓
A09	機械手臂動態物件識辨識	洪敏雄	陳胤元、陳柏宏、江岱樺、楊家宇
A10	秘密分享於同態加密之應用研究	蔡敦仁	顧凡偉、孫立明
A11	據秘密分享功能之加解密演算法與金鑰管理系統	蔡敦仁	戴鈺璇、郭佳瑜
A12	3D 末日生存開放世界遊戲	徐盛軒	李承憲、李恩、李冠整、葉曜華
A13	澳洲打工旅遊網站	蔡敦仁	陳定宏、陳昱丞、黃郁鈞、許君璋
A14	聊天機器人使用者介面設計探討與實作	張哲唯	吳昕銓、陳弘哲

109 年度資訊系統專題 B

組別	專題題目	指導教授	組員
B01	人臉辨識門禁系統	李志仁	王騰緯、陳柏榮、邱奕融、許家豪
B02	高可用性與負載平衡之開源多主要叢集伺服器研究	張耀鴻	黃子維、謝旻陽、蔡宇皓
B03 季軍	理財應用工具之開發探討	張耀鴻	趙子萱、孫維伶
B04 亞軍	食物辨識暨飲食管理	張耀鴻	龔姿紘、徐怡臻、郭明學、郭韋廷
B05	辨識咖啡豆機器人	洪敏雄	李佳諭、張庭璋、陳冠豪、何俊翰
B06	人工智慧深度學習之應用	張耀鴻	李佳軒、李政道
B07	基於數據分析使用者喜好之寵物領養平台	張哲唯	陳韋同、王典律、魏子軒
B08	AR 辨識應用	楊泰寧	吳威男、宋慶宥、鄭立宏
B09	Kinect 動作偵測結合 Unity 之遊戲製作	李志仁	羅盛瀚、林郁榮、傅宇凱
B10	文大學分選填計算系統	周立平	林育亘、陳彥宏
B11 佳作	股票買賣點分析與回溯環境建立	李志仁	張博凱、陳冠旭、金索崑
B13	VR 射擊遊戲	楊泰寧	李彥霆、徐維孝、楊家羽
B14	CUDA 平行排序演算法之研究	張哲唯	方國烽、黃雪芹
B15	Minecraft 私人伺服器之附屬網站伺服器系統設計及開發	張耀鴻	翁偉晉、羅文鎧