

108 年度資訊系統專題 A

組別	專題題目	指導教授	組員
A01	錯誤筆記	徐盛軒	戚祐寧 古瑞安 陳嘉鴻 黃祥銘
A02	連線動作角色扮演遊戲設計與實作	張耀鴻	賴冠瑋 楊博丞 洪偉翔
A03	娛樂場式桌機與手機押注遊戲之模擬	張耀鴻	魏錚 袁芳振 林廷諺 宋官翰
A04	倉儲管理	劉仲鑫	謝旻妍 唐雨萱 林芷綺 陳佳均
A05	2D RPG 橫向卷軸遊戲	徐盛軒	陳立仁 張兆澤 柳淳栩 張景閔
A06	手機卡牌遊戲	周立平	張健賢 楊捷閔 王志宸 黃玄
A07	物聯網之機械手臂應用	劉仲鑫	姚辰翰 林品翰 許紘成
A08	智慧微型車輛實作	劉仲鑫	李寬耀 柳崇恩 蔡宏 蕭坦然
佳作 A09	基於 CRNN 之音樂類型分類辨識	李志仁	王守葳 鄭宇翔
A10	文化大學租屋 APP	周立平	楊育嘉 謝文瑜
A11	智慧選股	李志仁	黃建和 鄭宇皓 高維廷
A12	機車傾倒感測器	劉仲鑫	劉峻溢 何立洋、
A13	VR 遊戲	楊泰寧	許家豪 吳修銘 林春樹
A14	擴增實境（AR）應用之汽車遊戲雜誌	楊泰寧	鍾融翔 梁皓威 李浩維
A15	校園停車場管理系統	李志仁	卓品佑 陳思釗 林佳諺
A16	溫濕度感測器	劉仲鑫	龔鈺翔 楊昇達 陳柏睿 洪靖博

108 年度資訊系統專題 B

組別	專題題目	指導教授	組員
B01	以網路資料搜尋來增進風險控管績效的方法	張耀鴻	管敏玟 彭靖婷 潘姿辰
亞軍 B02	圖像生成	周立平	張志懋 黃威耀 陳秉宙 王政弘
佳作 B03	機器手臂自動挑選瑕疵咖啡豆	洪敏雄	王均瑋 李易翰 陳泓銘 江彥廷
B04	Unity 遊戲設計—軍事擬真系機械動作遊戲	張耀鴻	陳韋瑄 廖育賢 劉濬豪 李昀
B05	VR 音樂節奏遊戲製作	楊泰寧	張丞緯 戴瑞騰
B06	擴增實境：槍械結構/分解	楊泰寧	陳以文 曾守陽 蔡仁瀚
B07	食物辨識 APP	洪敏雄	陳彥呈 張睿騏 陳立峻 李奕鴻
冠軍 B08	基於容器技術與機器學習研發虛擬量測雲端平台之研究	洪敏雄	康皓祖 林俊杰
佳作 B09	基於學生卷積類神經網路之漢字辨識系統	張耀鴻	陳立夫 郭庭瑋
B10	電腦鑑識平台設計與分析	蔡敦仁	李峻輝 張荐博
B11	ZENBO 應用之居家人臉辨識	李志仁	周廷軒 余欣如 戴廷軒 吳峻瑋
B12	臉部辨識系統之課程點名應用	李志仁	謝孟潔 許翔 鄭皓澤
B13	基於 RFID 技術之自動化結帳商店實作	洪敏雄	陳宥睿 邱郁涵
季軍 B14	腦波暨物聯網之研究	劉仲鑫	周雍倩 謝書珩 林聖豐
B15	物聯網與居家應用	劉仲鑫	陳振華 魏嘉弘 丘澈 曹家豪
B16	電子票證安全與協定改良	周立平	劉承峰 許祐誠
B17	物聯網遠程監控系統	洪敏雄	洪啟元 褚力豪
B18	遊戲設計	張耀鴻	陳樣得 林茗琮