

107 年度資訊系統專題 A

組別	專題題目	指導教授	組員
A01	物聯網設備漏洞實作與新型態駭客攻擊趨勢	劉仲鑫	郭三泰 黃柏翰 蘇祈合
A02	股票趨勢分析	張耀鴻	高浩軒 陳弈 盧宏曜
佳作 A03	文化資訊王 LINE BOT	徐盛軒	陳敬汶 林峻禾 葉丞璋 王奕傑
A04	文化生活圈	張耀鴻	朱芷萱 劉逸 張易誠 陳庭萱
A05	大數據金融科技應用	張耀鴻	陳聖文 林昕承
季軍 A06	深度學習之棋盤遊戲	周立平	陳哲緯 謝宇逸
A07	文大拍賣網	蔡昌隆	吳沛彥 黃威仁 邱奕璋
亞軍 A08	區塊鏈實作及其在電子投票上的應用	周立平	黃俊凱 蔡佳佑
A09	塔防遊戲設計	張耀鴻	呂彥恩 楊宗翰 李昀昇
A10	證券業自動化專案之證件資料擷取系統	孫振東	李權益 鄭稚儒 林冠中
A11	沙盒遊戲設計	張耀鴻	林茗琮 陳樣得
A12	智能家庭監控系統	洪敏雄	呂宜璟 方本正 許詠智 蔡杰恩
佳作 A13	樂音訊號轉換為 MIDI 訊號之研究	孫振東	許高祥 陳宇庭
A14	基於雲端服務與腦波控制之居家監控系統實作	洪敏雄	王嘉誠 關宇翔 張家銘 莊明諺
A15	基於人工智慧應用之智慧居家實作	洪敏雄	林柏任 葉瀚中 張仲華
A16	Unity 遊戲設計	劉仲鑫	王澤豐 楊兆凱 徐人凱
A17	溫濕度感測器	蔡昌隆	龔鈺翔 楊昇達 陳柏睿
冠軍 A18	智慧物流	徐盛軒	劉家豪 彭子豪 郭先旻 張芷涵
A19	Micro:bit 居家防護預警裝置	劉仲鑫	洪靖博 劉宇脩 潘孝原
A20	UNITY 遊戲規劃製作跑酷遊戲	李志仁	林佳諺 潘永倫

107 年度資訊系統專題 B

組別	專題題目	指導教授	組員
B01	物聯網智能家電	劉仲鑫	黃詩涵 呂紹豪 劉昱杰
B02	網頁登入使用人臉辨識	周立平	周信良 陳竑邑 陳佑承
B04	利用機器學習服務建構虛擬量測雲端平台之研究	洪敏雄	歐瑋軒 張卓倫 張立杰 古貴龍
佳作 B05	智慧型居家管理與照護系統	姚慶邦	姜昱光 葉芝宇 劉子揚 盧信銓
B06	Unity 3D 射擊遊戲	孫振東	黃國豪 陳勁豪 林承緯 蔡宗儒
B07	電子簽到系統	劉仲鑫	黃大銘 黃稚淳
B08	VR 運動遊戲	楊泰寧	游文孝 羅康豪 呂冠逸
B09	物聯網行動商務	劉仲鑫	潘孝原
B10	Triangle 北投溫泉飯店訂房系統	陳俊榮	林柏翰 林子淇 王冠文
B11	圖像學習 APP	周立平	劉韋辰 李家碩 鍾奇宸 黃耀德
B12	居家安全	蔡敦仁	沈坤禧 高浚學 陳璽文
B13	深度學習人臉檢測和人臉識別	周立平	黃韓鑫 范凱峻 林冠耀
B14	人工智慧與物聯網 APP	周立平	吳梓境 吳承諺 蔡旻軒 紀俊丞
B15	人機互動-體感躲避球	孫振東	馬維廷 李昱廷 尤榮謙 楊榮恩
佳作 B16	校園共乘 APP	徐盛軒	洪全佳 郭一杰 李昀達、