

## 106 年度資訊系統專題 A

組別	專題題目	指導教授	組員
A01	程式設計線上考試評量系統	徐盛軒	潘子澄、李學舜、陳柏勳
A02	Unity 遊戲設計-狼人鎮	張耀鴻	蘇建安、何博凱、陳璽宇
A03	Admaker-網路廣告創客平台	張耀鴻	彭威靜、吳浩宇、許值維、朱建霖
<b>佳作 A04</b>	多媒體動畫響應式網頁設計-以寵物平台為例	張耀鴻	汪宜蓁、林沛誼、潘昶昕
A05	居家物聯網系統應用及手機遠端監控設計實作	蔡昌隆	蘇鴻章、邱熹哲、連奕傑、王志超
A06	Unity 手機遊戲開發史丹利大冒險	蔡昌隆	許長銘、郭俊呈
A07	3D 體感疊疊樂	蔡昌隆	張舒涵、郭冰茜、胡瀨文
A08	旅遊系統之自動規劃行程開發與應用	徐盛軒	林欣慧、廖禮志
<b>季軍 A09</b>	Unity 遊戲設計-玫瑰奇譚	徐盛軒	李昱霖、羅培仁、韓丞
A10	代購網站與 APP 程式設計	陳俊榮	邱麒羽、蘇敬仁
A11	多人網路連線遊戲設計	李志仁	李昱杰、黃昱仁、張竣翔
A12	人機互動猜拳遊戲設計	孫振東	洪煒宸、莊昀諦
A13	網頁遊戲設計	孫振東	黃南勇、鍾濱鍵
A14	音階辨識	孫振東	胡穎翔、陳威丞、倪浩哲
<b>亞軍 A15</b>	VR 技術應用——實作 RPG 遊戲	楊泰寧	簡郁璇、林柏毅、陳慶銘、魏宇均
A16	語音辨識	孫振東	吳駿溢、陳昇皇
A17	智慧門鎖與資訊安全	蔡敦仁	簡暉恩、王昭雄、林宗諺
<b>佳作 A18</b>	Unity Gear VR 遊戲設計與開發	劉仲鑫	林語敬、蔡宗佑、卜翊軒
A19	線上測驗平台之設計與實作以占卜及心理測驗為例	孫振東	林郁翔、徐詩禮、李旻儒

## 106 年度資訊系統專題 B

組別	專題題目	指導教授	組員
B01	基本分析與自動程式交易	李志仁	趙翊君、劉宥靚、陳家偉
<b>冠軍</b> B02	音樂節奏遊戲設計 TOUCH 你的心	張耀鴻	黃詩雯、曹馨之
B03	追蹤惡意連接之防火牆系統	劉仲鑫	高敬恒、張宇皓、張尚元
B04	Unity 跑酷手機遊戲	楊泰寧	曾琬婷、吳明靜、陳國川、廖柏豪
B05	基於物聯網之雲製造平台研發	洪敏雄	蔡禮圳、陳裕仁、宋宜陽
B06	影像自動車	李志仁	姜秉諺、蔡一新
B07	聲紋應用鎖 APP	李志仁	曾庭毅、吳承祐
B08	用 Unity 做解謎遊戲	劉仲鑫	高健庭、李政霖、周威岑
B09	智慧存錢筒系統	劉仲鑫	鄧祺融、王富源、林宇辰
B10	體感遊戲-Block Breaker 遊戲	孫振東	劉采妮、黃子寧、廖翊伶
B11	虛擬健身系統	周立平	黃學謙、洪祥盛
<b>佳作</b> B12	智慧居家生活圈	洪敏雄	陳緯杰、陳志堅、陳毅軒、吳祐銘
B13	無人車自動駕駛載具實作	李志仁	林柏宏、黃子民、藍翊中
B14	人機互動跳舞機	孫振東	張家瑜、紀綸、周秉翰
B15	居家型機器人	陳俊榮	潘建銘、陳瑞強、蔡念哲、黃子峻
B16	旅遊台北 APP	劉仲鑫	劉志浩、孔庠霖、謝竣凱
B17	平行運算之影像處理	陳俊榮	王胤、陳媛媛
B18	Unity 2D 射擊遊戲	蔡昌隆	洪偉博、吳家維
B19	Unity 遊戲製作	劉仲鑫	王澤豐、羅康豪

## 106 年度資訊系統專題 C

組別	專題題目	指導教授	組員
C01	Corona SDK 音樂故事遊戲	李志仁	沈焜煌、杜盈億、劉育孝
C02	機車考照模擬考 APP	劉仲鑫	陳怡任
C03	手機程式設計 APP	李志仁	張洋樑、邱懷賢
C04	文化二手書拍賣網站	張耀鴻	周耀群、林宜良、吳東諺
C05	台北市無線基地台分布與安全隱患研究	蔡敦仁	陳冠儒、李定富、陳柏宏
C06	自動追光自走車	李志仁	吳念榮、陳彥瑋
C07	智慧雲端停車場系統	洪敏雄	鄭祖泓、鍾伯岳